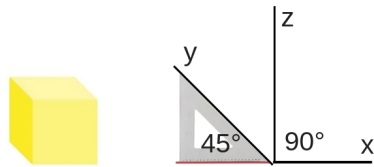


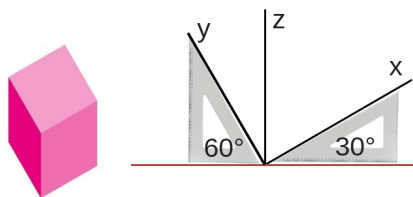
ASSONOMETRIA ISOMETRICA

Visione più simile a quella dell'occhio umano



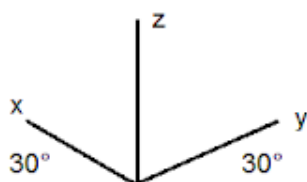
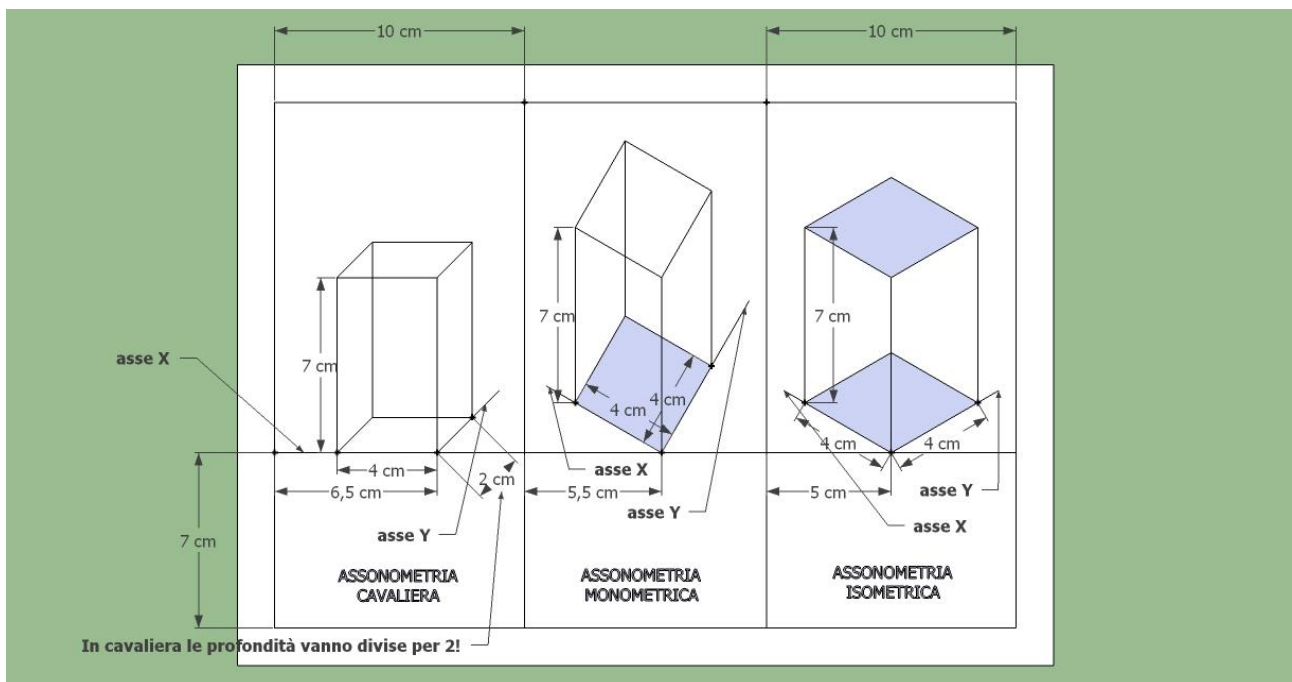
ASSONOMETRIA CAVALIERA

Visione frontale
 si usa quando voglio mettere in risalto il prospetto, che resta inalterato
NB: dimezzare le dimensioni su y!

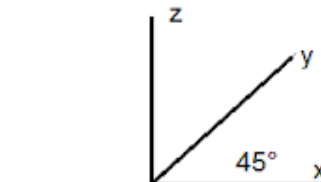


ASSONOMETRIA MONOMETRICA

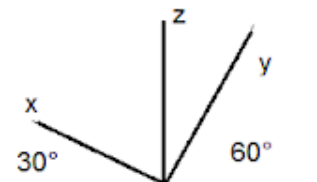
Visione dall'alto
 Si usa quando voglio mettere in risalto la pianta, che resta inalterata



Assonometria ISOMETRICA



Assonometria CAVALIERA



Assonometria MONOMETRICA

!Dimezzare le dimensioni sull'asse y!